

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Vos futurs employeurs

- > Clubs esport
- > Club sportif professionnel ou amateur
- > Associations sociales et culturelles
- > Commerces de jeux vidéo
- > Collectivité locale
- > Organisateur d'événementiel
- > Association esport

Vos missions

- > Proposer l'organisation et la mise en place d'un tournoi esportif, répondant aux attentes et au cadre fixé par l'organisation commanditaire
- > Identifier les ressources et démarches nécessaires à la réalisation du tournoi (humaines, matérielles, techniques, logistiques, immobilières, financières) ainsi que la planification des étapes d'organisation en amont et pendant le tournoi
- > Veiller au respect de la réglementation du jeu vidéo pour la mise en oeuvre du tournoi
- > Anticiper les problèmes techniques avec des scénarios et des solutions à déployer en cas de gestion de crise pendant le tournoi
- > Intégrer une démarche qui permet l'accueil des personnes en situation de handicap afin de garantir l'accès à tout public
- > Communiquer sur le tournoi aux parties prenantes et au grand public pour en garantir le succès
- > Faire découvrir une diversité de jeux vidéo à un large public en explicitant les règles et les bonnes pratiques et s'assurer de leur bonne compréhension par le public pour faciliter leur adhésion et leur engagement dans le jeu
- > Préparer le matériel et s'assurer des conditions techniques de réalisation (accès internet, contraintes et protection du réseau, aspects ergonomiques, électriques...) pour garantir le bon déroulement de la séance
- > Favoriser les mesures d'inclusion (accès aux personnes en situation de handicap, mixité genrée, sociale et générationnelle...) pour que la séance puisse être accessible à tout public
- > Sensibiliser le public aux risques d'une pratique sportive trop intense (pratique compulsive, surexposition aux écrans...) pour préserver la santé des participants

Suite de parcours de formation

- > Bachelor professionnel
- > Bachelor esport management
- > Master management du sport

Pour connaître l'organisation de la formation : dates d'inscription et de formation, rythme d'alternance et retrouver des témoignages

Rendez-vous sur

www.cfa-sat.fr

2 bis route d'Aunay-sur-Odon
14111 - Louvigny
02 31 24 25 60
contact@cfa-sat.fr

cfa-sat.fr



INFORMATION

TITRE À FINALITÉ
PROFESSIONNELLE

Animateur esport

BAC (Niveau 4)

NOUVEAU

cfa-sat.fr



1 PASSION
MÉTIER
APPRENTISSAGE



NORMANDIE

COMMENT ENTRER EN FORMATION ?

Prérequis

- > Avoir un contrat d'alternance (apprentissage ou professionnalisation)
- > Etre familiarisé avec l'outil informatique
- > Réussir les épreuves de sélection
- > Avoir une expérience professionnelle ou bénévole dans l'animation ou l'encadrement d'activités socioculturelles ou sportives constitue un plus

LA FORMATION

CONTENU DE LA FORMATION

CCP1

Concevoir un projet d'animation sportive et d'organisation de tournois

- > L'animateur·trice sport aide à la création, la gestion et l'accompagnement d'une association ou section d'association sportive, ou d'un projet sportif
- > Il·elle maîtrise l'administration de tournois
- > Il·elle adapte son offre à un environnement donné, à un contexte, aux attentes et aux objectifs de l'organisation commanditaire

CCP2

Organiser un tournoi sportif

- > Il·elle organise des événements et des tournois sportifs au nom de sa structure pour des publics internes et externes
- > Il·elle conduit le projet sportif d'une structure à l'aide des moyens et objectifs fixés, suivant une méthodologie adaptée à la nature des publics visés
- > Il·elle veille au respect de la réglementation et au respect du cadre d'exercice
- > Il·elle rend compte de son action et l'évalue
- > Il·elle assure l'interface entre pratiquants, parents et institutions
- > Il·elle accompagne la communication autour du projet

CCP3

Conduire une séance d'animation ou de découverte sportive

- > Il·elle conçoit et anime des sessions de pratique sportive selon des contraintes d'objectifs individuels et de projets dans le cadre d'une pratique de loisirs
- > Il·elle définit les besoins et les contraintes techniques liées à la pratique et est responsable du matériel utilisé
- > Il·elle s'assure d'une pratique responsable et prévient tout risque pour la santé des pratiquants

LES MATIÈRES ENSEIGNÉES

- > Gestion de projet
- > Communication
- > Pédagogie et enseignement
- > Règlementation des pratiques et des manifestations sportives
- > Management
- > Pratiques et techniques du sport
- > Santé et handicap dans l'esport
- > Langue étrangère (si parcours de mobilité internationale)